REVISA EN CLASE:

* UML
* ARBOLES DE ESCENA
* DESCRIPCION

IMPLEMENTACION

* MAXIMO: 8 LUCES
* VISUALIZACION DE LUCES, REQUIERE MAYAS DE QUADS O TRIANGULOS
* TEXTURA: CARGAR SOLO 1 (NO CONSTRUCTORES IGV::INTERFAZ, METER EN CONFIGURA ENTORNO) y CUIDADO CON EL TAMAÑO
* TEXTO ORIENTATIVO: glColor3d(1,1,1); glPostaits3f(x,y,z); glBitMapCharacter(tipo,letra), glBitMapString(tipo,letra);(Necesita FREEGLUT).